

HIT ダイナミックブロック コン躯体シリーズ

<「d-基礎ベース」取扱説明>

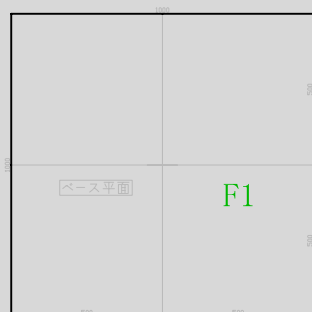
ご使用前にお読みください

- ・「d-基礎ベース」は、ダイナミックブロックのアクションにより、基礎ベースの平面、断面を自由に作成するブロックです。以下にこのブロックで出来ること、操作の方法、注記等 概要を説明します。

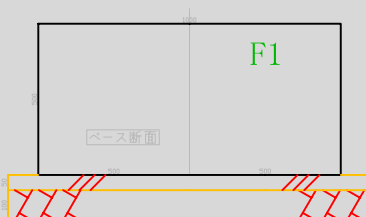
概要説明

- ・概要、アクション、画層プロパティが「説明」アクションにより、図面上で確認出来ます。
- ・「ワイプアウト」、「画層」、「記号文字」等については<共通説明>で説明してありますのでご覧下さい。
- ・「d-基礎ベース」には、ワイプアウトは有りません。(一番背面になるため)
- ・[面状態の切替え] ・面状態は「平面」、「断面」、「断面(砕石、捨コン無し)」に切り替わります。
 - ・「平面」と「断面」は、プロパティ維持のまま切り替わります。
 - ・断面の幅(X方向)は、平面に従属します。

平面



断面

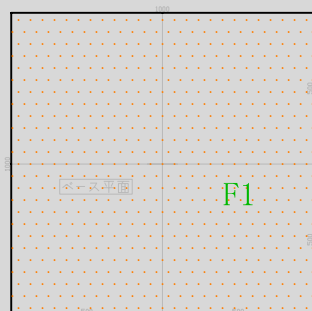


断面(砕石、捨コン無し)

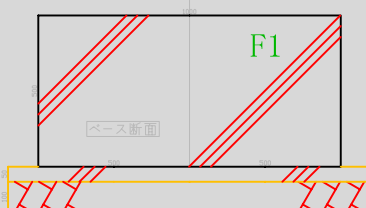


- ・[ハッチ表示の切替え] ・ハッチ表示は「ハッチ無し」、「コンハッチ」、「点ハッチ」に切り替わります。

点ハッチ

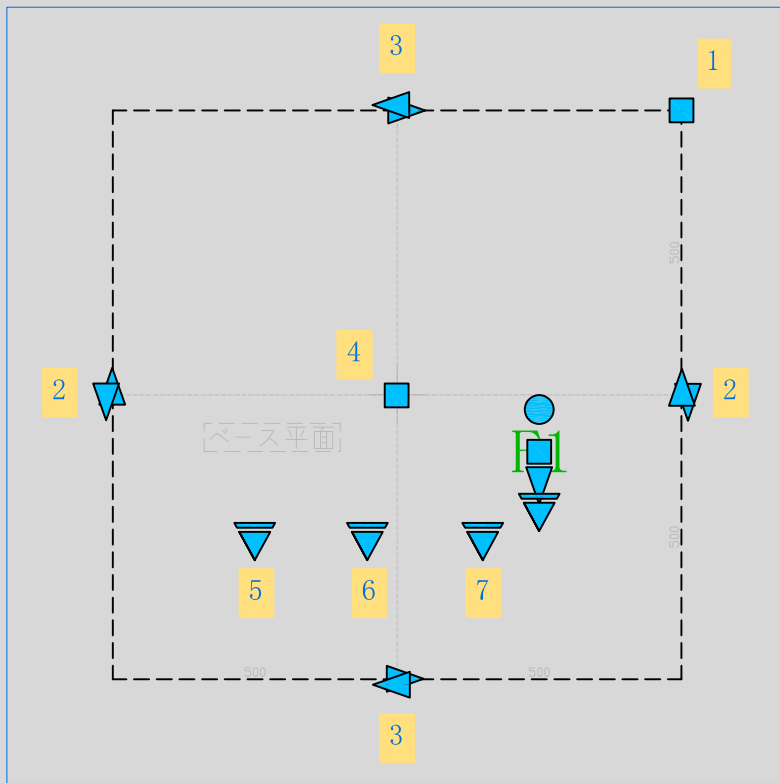


コンハッチ



・[各アクションの操作] ・アクションは下記グリップで操作します。使用前に試して確認下さい。

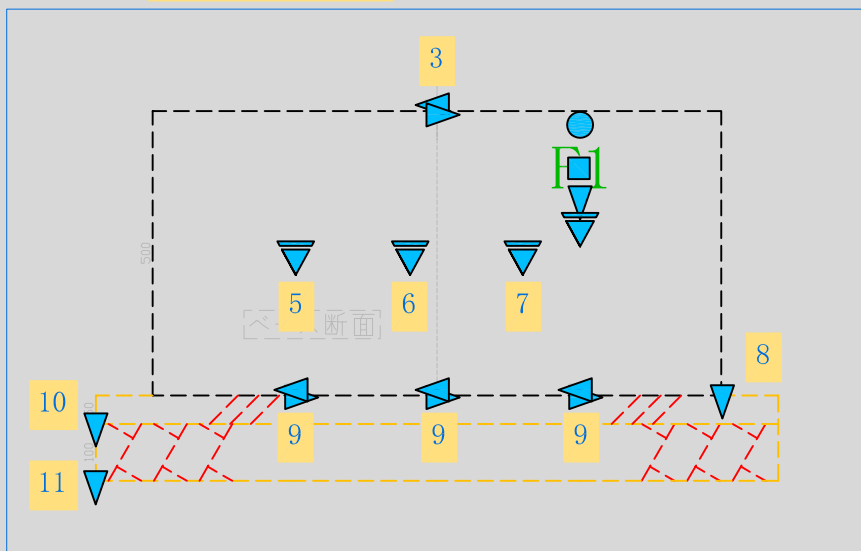
[平面アクション]



[アクション]

- 1 - → ↑ ベースサイズ変更 (x2)
- 2 - 切欠 上、下(躯体線の切欠き)
- 3 - 切欠 左、右(躯体線の切欠き)
- 4 - Add線移動(通芯合せの補助)
- 5 - 面・表示切替
- 6 - ハッチ・表示切替
- 7 - d-基礎ベース説明
- 8 - ベース高さ
- 9 - 切欠(躯体線の切欠き)
- 10 - 捨コン厚
- 11 - 砕石厚

[断面アクション]



・[作図] ・実際の作図の進め方は「HIT ダイナミックブロックによる作図の手順」を参照して下さい。