

# HIT ダイナミックブロック コン躯体シリーズ

## <「d-コンスラブ・土間」取扱説明>

### ご使用前にお読みください

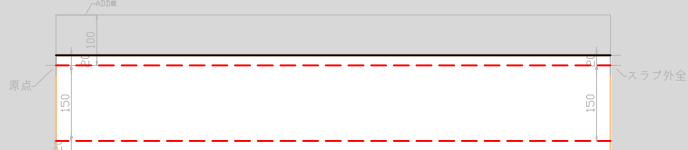
- ・「d-コンスラブ・土間」は、ダイナミックブロックのアクションにより、コンクリートスラブ及土間の各断面を自由に作成するブロックです。以下にこのブロックで出来ること、操作の方法、注記等 概要を説明します。

### 概要説明

- ・概要、アクション、画層プロパティが「説明」アクションにより、図面上で確認出来ます。
- ・「ワイプアウト」、「画層」、「記号文字」等については<共通説明>で説明してありますのでご覧ください。
- ・[面状態の切替え]・面状態は「1.スラブ」、「2.スラブ+断熱」、「1.土間コン+砕石」、「2.土間コン+シート+砕石」、「3.土間コン+シート+砂+砕石」、「4.土間コン+捨コン+シート+砕石」、「5.土間コン+断熱+砕石」、「6.土間コン+断熱+シート+砕石」、「7.土間コン+断熱+砂+砕石」、「8.土間コン+断熱+シート+砂+砕石」に切り替わります。

#### 1.スラブ

S1



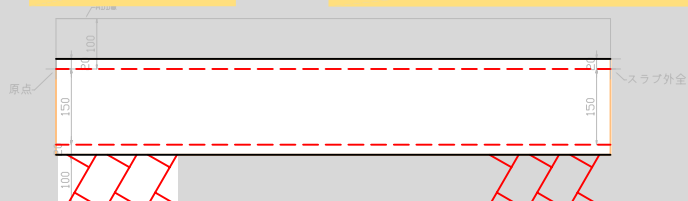
#### 2.スラブ+断熱

S1

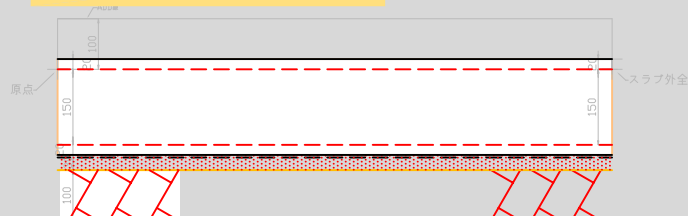


#### 1.土間コン+砕石

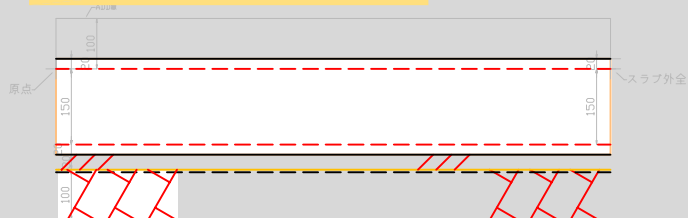
(この面以降は、記号文字省略)



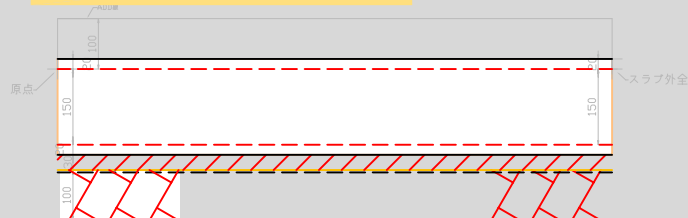
#### 3.土間コン+シート+砂+砕石



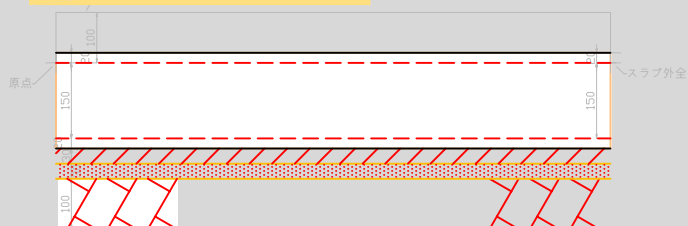
#### 4.土間コン+捨コン+シート+砕石



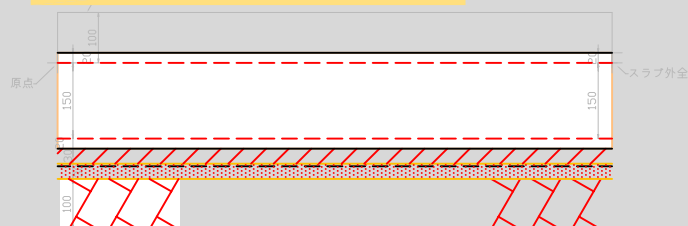
#### 6.土間コン+断熱+シート+砕石



#### 7.土間コン+断熱+砂+砕石



#### 8.土間コン+断熱+シート+砂+砕石



- ・[ハッチ表示の切替え] ・ハッチ表示は「ハッチ無し」、「コンハッチ(及び反転)」、「点ハッチ」に切り替わります。コンハッチの(反転)は回転、反転アクション等による各表示の向きを修正する際に使用します。

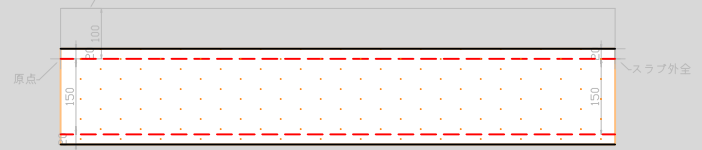
コンハッチ

S1



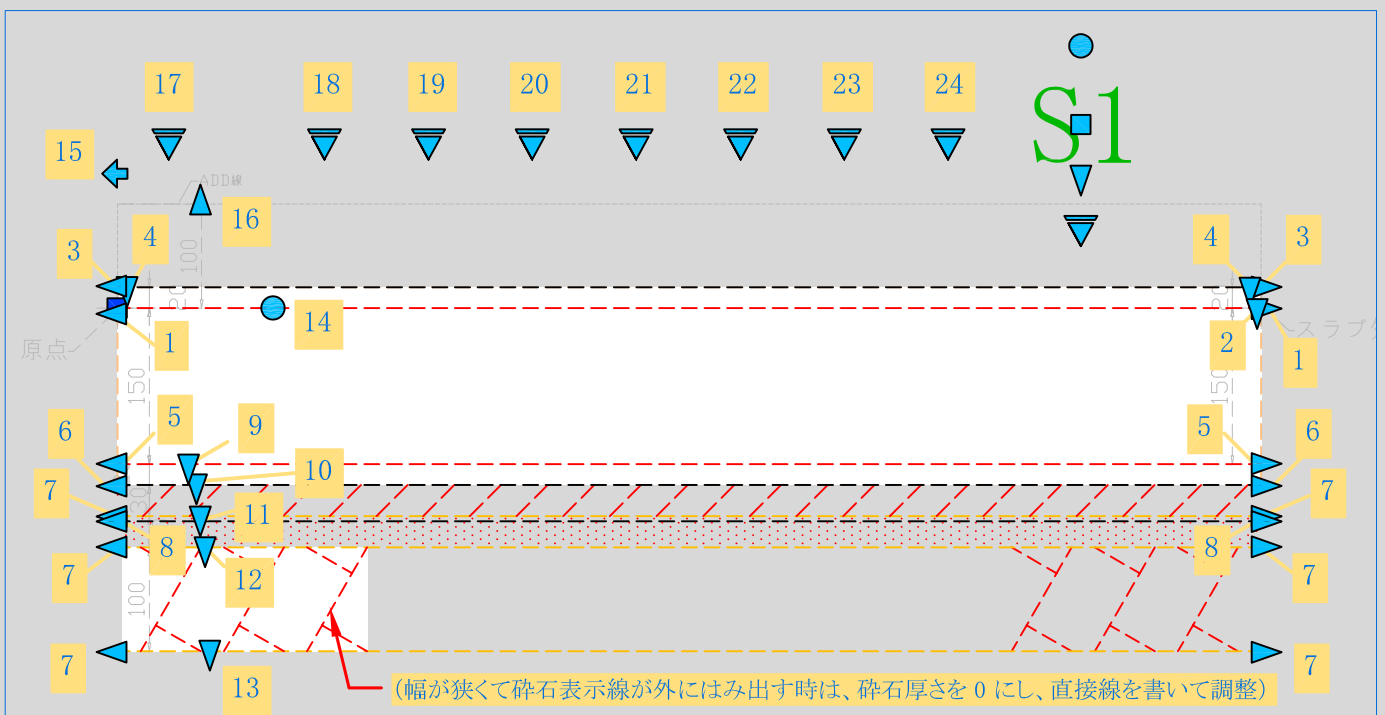
点ハッチ

S1



- ・[各アクションの操作] ・アクションは下記グリップで操作します。使用前に試して確認下さい。

[断面アクション] (8.土間コン+断熱+シート+砂+碎石) (他もこれに準ずる)



[アクション]

- |                      |                      |                   |
|----------------------|----------------------|-------------------|
| 1 - 構造長(先全)(先端のみ全体)  | 9 - スラブ厚(元)          | 18 - スラブ・土間コン種類切替 |
| 2 - 構造厚(先端のみ厚さ変更)    | 10 - 打増寸法(下)         | 19 - ハッチ・表示切替     |
| 3 - 躯体長(上躯体線ストレッチ)   | 11 - 断熱厚             | 20 - 構造厚さリスト      |
| 4 - 躯体厚(上躯体線)        | 12 - 砂厚              | 21 - 打増リスト(天端水平)  |
| 5 - 構造長(下構造線ストレッチ)   | 13 - 碎石厚             | 22 - 断熱厚さリスト      |
| 6 - 躯体(下)(下躯体線ストレッチ) | 14 - 回転              | 23 - 砂厚さリスト       |
| 7 - 長さ変更(各種線ストレッチ)   | 15 - 反転              | 24 - 碎石厚さリスト      |
| 8 - シート(ストレッチ)       | 16 - Add線移動(高さ合せの補助) |                   |
|                      | 17 - d-コンスラブ・土間 説明   |                   |

- ・[作図] ・実際の作図の進め方は「HIT ダイナミックブロックによる作図の手順」を参照して下さい。