

# HIT ダイナミックブロック コン躯体シリーズ

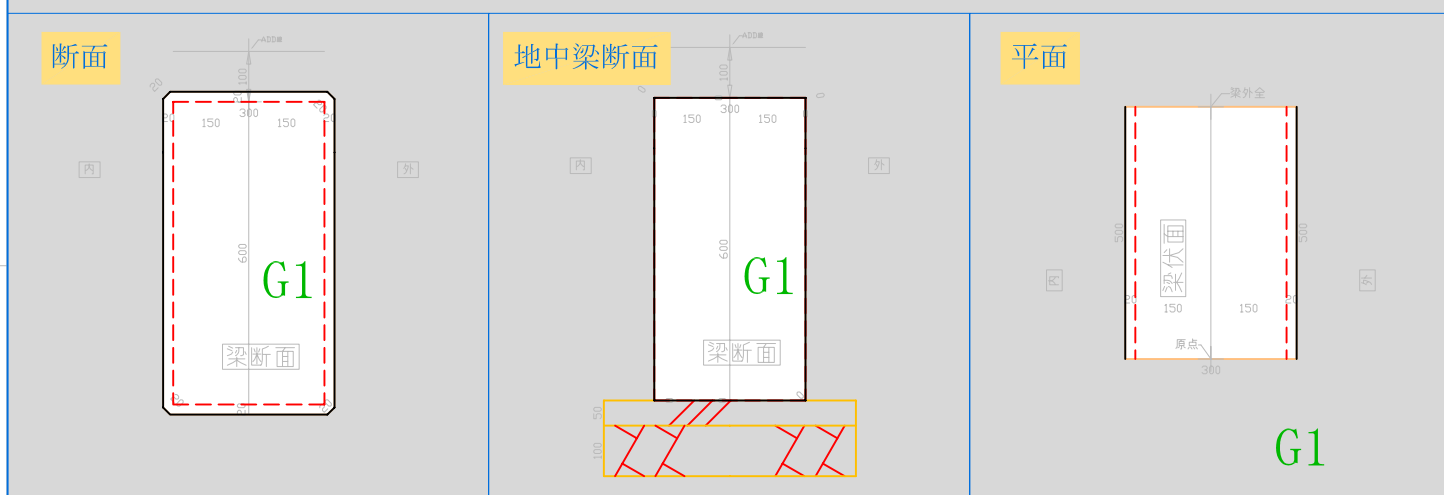
## <「d-コン梁」取扱説明>

### ご使用前にお読みください

- ・「d-コン梁」は、ダイナミックブロックのアクションにより、コンクリート梁の平面、断面、地中梁断面を自由に作成するブロックです。以下にこのブロックで出来ること、操作の方法、注記等 概要を説明します。

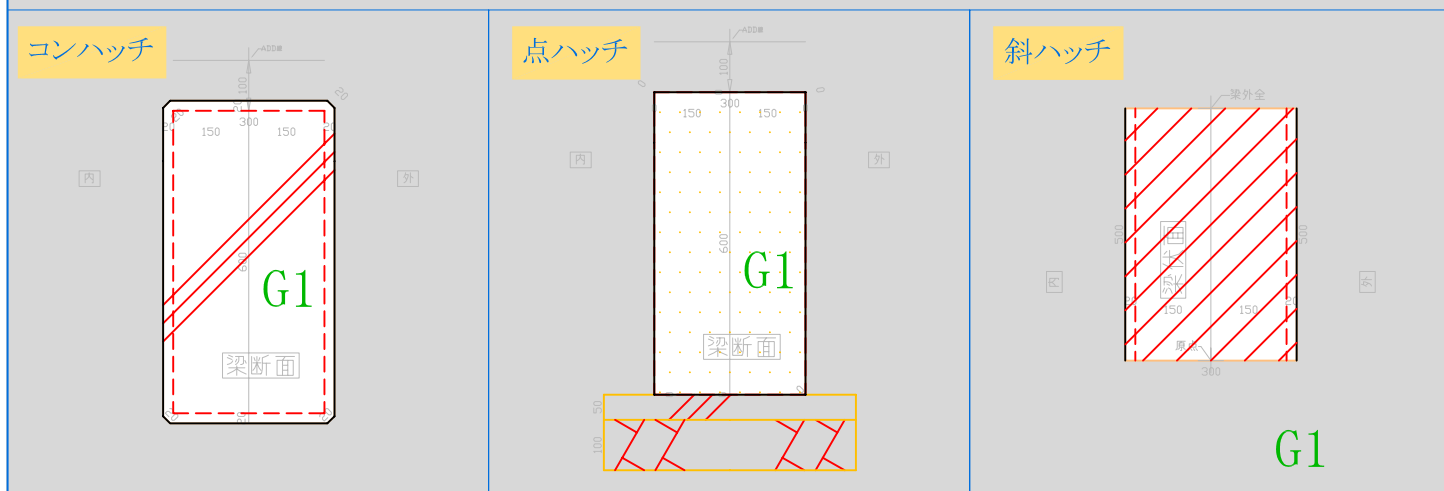
### 概要説明

- ・概要、アクション、画層プロパティが「説明」アクションにより、図面上で確認出来ます。
- ・「ワイプアウト」、「画層」、「記号文字」等については<共通説明>で説明してありますのでご覧ください。
- ・[面状態の切替え] ・面状態は「断面」、「断面(天端線無し)」、「地中梁断面」、「地中梁断面(天端線無し)」、「平面」、「平面(外部隠線)」、に切り替わります。
- ・「平面」と「各立面」は、プロパティ維持のまま切り替わります。



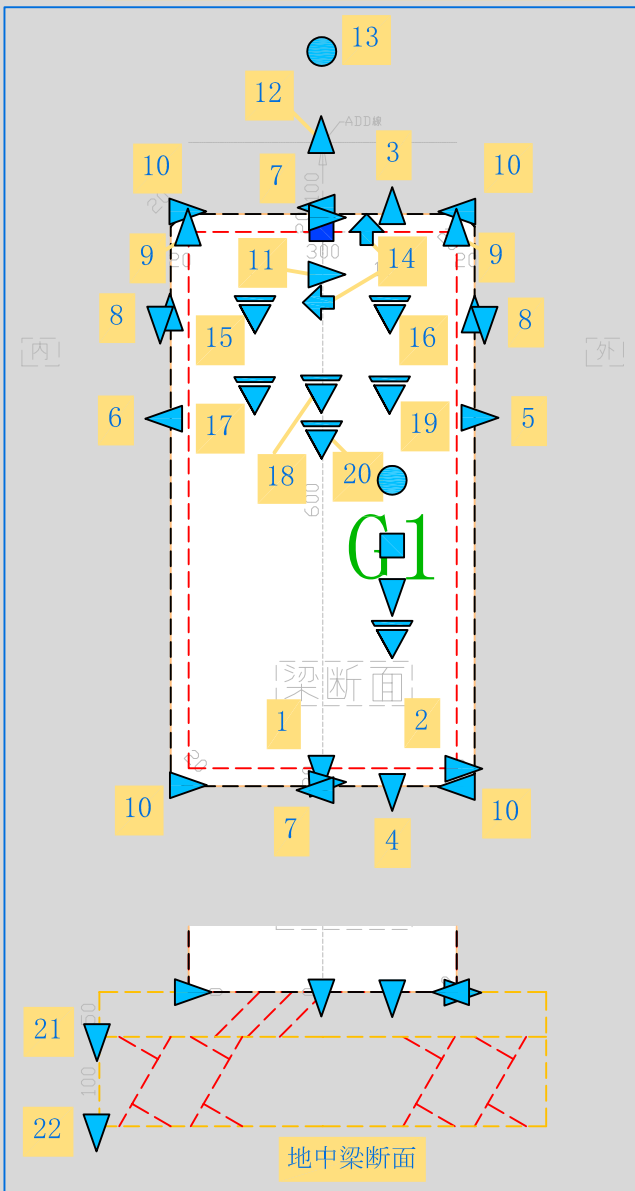
断面と地中梁断面には、それぞれ「天端線無し」の面切替があります

- ・[ハッチ表示の切替え] ・ハッチ表示は「ハッチ無し(及び反転)」、「コンハッチ(及び反転)」、「点ハッチ(及び反転)」、「斜ハッチ(及び反転)」、(斜ハッチは平面のみ) に切り替わります。各表示の(反転)は回転、反転アクション等による各表示の向きを修正する際に使用します。

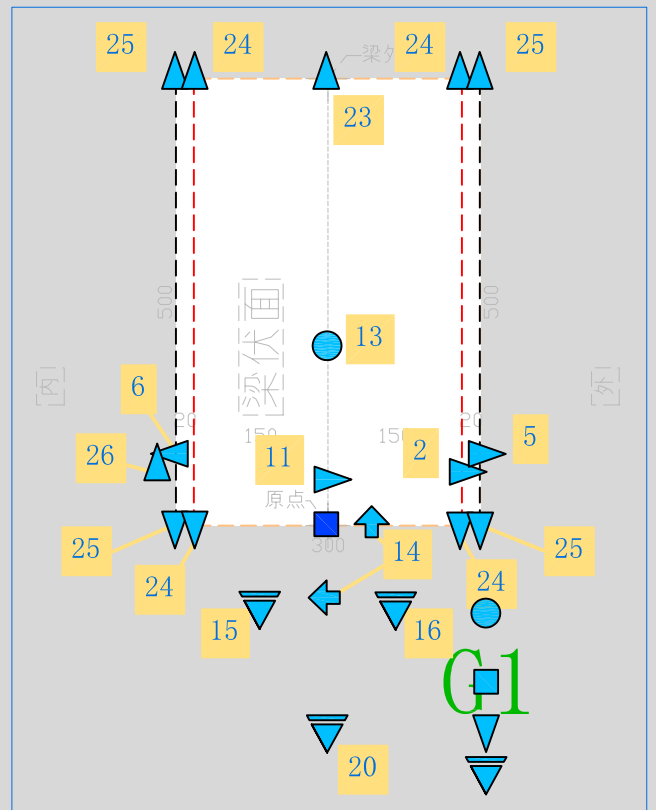


・ [各アクションの操作] ・ アクションは下記グリップで操作します。使用前に試して確認下さい。

[ 断面アクション ] (地中梁断面も同じ)



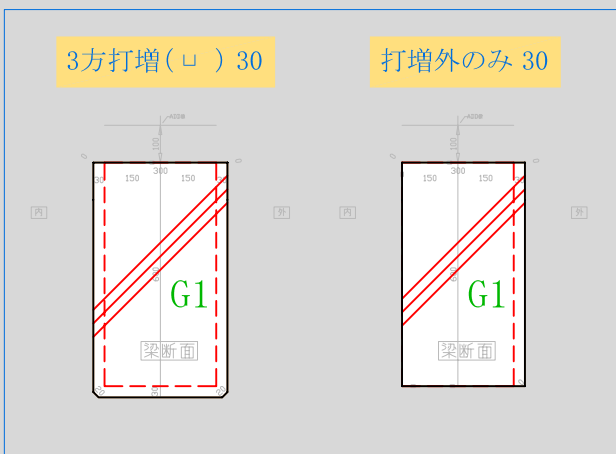
[ 平面アクション ]



[ アクション ]

- |                      |                    |
|----------------------|--------------------|
| 1 - 梁構造高さ            | 15 - 面・表示切替        |
| 2 - 梁構造幅 (x2)        | 16 - ハッチ・表示切替      |
| 3 - 打増(上)            | 17 - 梁構造幅リスト       |
| 4 - 打増(下)            | 18 - 梁構造高さリスト      |
| 5 - 打増(外)            | 19 - 打増リスト         |
| 6 - 打増(内)            | 20 - d-コン梁説明       |
| 7 - 内、外(切欠き)         | 21 - 捨コン厚          |
| 8 - 上、下(切欠き)         | 22 - 砕石厚           |
| 9 - 梁構造上(ストレッチ)      | 23 - 梁線全体(全体ストレッチ) |
| 10 - 面(サイズ変更)        | 24 - 梁構造線(長さ変更)    |
| 11 - Add線左右(通芯合せの補助) | 25 - 梁躯体線(長さ変更)    |
| 12 - Add線左右( // )    | 26 - 寸法・グリップ移動     |
| 13 - 回転              | (見にくい時に使用)         |
| 14 - 反転              |                    |

[ 打増リスト例 ]



・ [作図] ・ 実際の作図の進め方は「HIT ダイナミックブロックによる作図の手順」を参照して下さい。